POLITECNICO MILANO 1863





10/11/2023 Speaker: Ing Nicola Vargiu





Nel 2026 l'uomo andrà sulla Luna e per raggiungere questo traguardo l'uso di tecnologie immersive è fondamentale per l'addestramento e la simulazione degli astronauti e dei futuri abitanti della Stazione Spaziale.



Powered by Vection Technologies

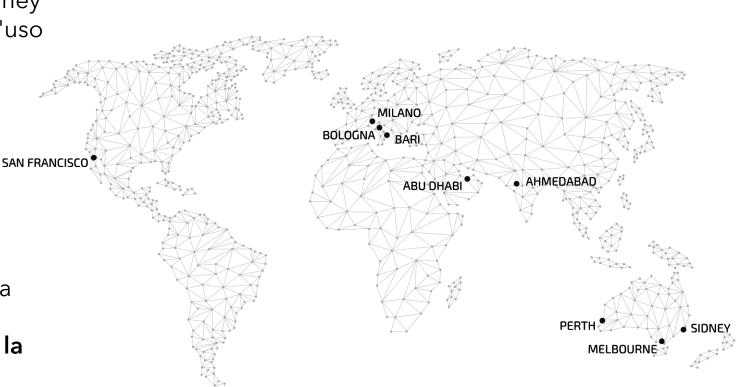




Vection Technologies (ASX:VR1) è una multinazionale italiana con sede a Sidney e OTC a Wall Street, specializzata nell'uso di tecnologie XR: VR / AR / MR

- Ricerca e sviluppo
- Progettazione
- Processo di produzione
- Marketing e vendite
- Dopo le vendite

Le tecnologie XR sono adatte all'intera catena del valore per **aumentare la produttività**, **ridurre i costi e facilitare la comunicazione**.



Comprendere i vantaggi della realtà aumentata e della realtà virtuale in ambiente produttivo



DESIGN



Benefici:

- Riduzione dei tempi di commercializzazione
- Riduzione dei prototipi fisici
- Riduzione degli errori di progettazioneRiduzione dei costi logistici



OPERATIONS



Benefici:

- · Maggiore produttività
- Aumentare la sicurezza
- Riduzione degli errori operativi
- Riduzione dei costi di formazione



MARKETING & SALES



Benefici:

- Ridurre i costi delle vetrine
- Rilanciare le vendite
- Attrazione di nuovi clienti
- Riduzione dei costi logistici

AFTER SALES



Benefici:

- Migliorare la comunicazione
- Ridurre le incomprensioni
- Aumentare il coinvolgimento



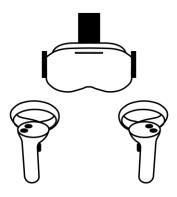


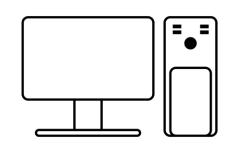


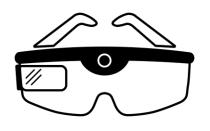


Dispositivi compatibili











Visori VR con controller

Academy

Simulazione e Training prima di effettuare le operazioni.

PC (Desktop o VR)

Remote Assistance

Facilità nella fruizione dei contenuti.

Visori AR

Step by step Troubleshooting Remote assistance Sistemi dati IoT

Libertà delle mani e dei movimenti.

Smartphone e Tablet

Step by step Troubleshooting Remote assistance

Portabilità delle informazioni e costi ridotti.

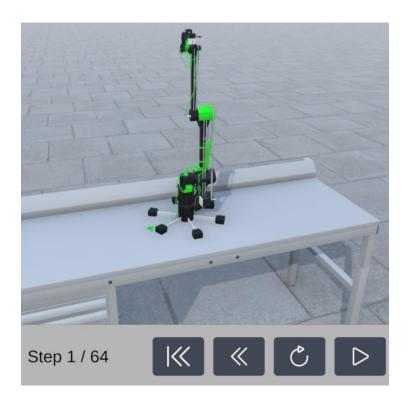
Showcase: Dexter Robotic Arm





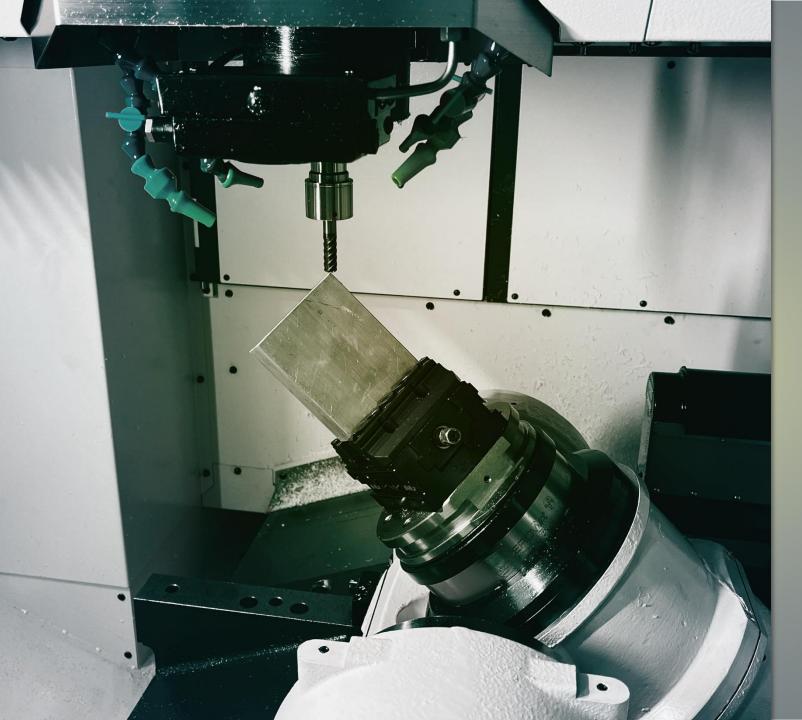
Dexter HD

This device is a robotic arm used in the medical field



Step by step guide

Made with the 3D Model in EnWorks.







CONTACTS

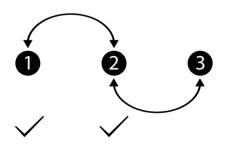
Massimiliano Annoni massimiliano.annoni@polimi.it

Francesco Barna francesco.barna@polimi.it +39 3891106111

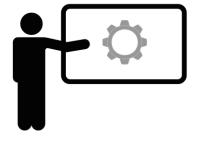
POLITECNICO MILANO 1863



Moduli









GUIDA STEP BY STEP

Procedure guidate per poter svolgere operazioni di manutenzione, setup e cambio formato in completa autonomia. Generate tramite editor 2D o 3D.

REMOTE ASSISTANCE

Confronto con figure professionali in maniera remota, così che queste vedano esattamente il punto di vista dell'operatore per dare indicazioni precise e mirate con condivisione di contenuti digitali che l'operatore in-field potrà visualizzare in AR.

ACADEMY (TRAINING)

Formazione del personale prima di andare ad effettuare le operazioni sulla linea produttiva.

TROUBLESHOOTING

Processo di individuazione del problema tramite una serie di domande e risposte a cascata.